



FUTBOL TENIS (Masculino/Diversidades)

Coordinador: PABLO JAVIER GUEVARA

1- MODALIDAD: Parejas

2- CATEGORÍAS:

“A” DE 1966 A 1957

“B” DE 1956 y anteriores.

Inter Generación: un Juvenil (nacidos entre 2008 y 2014) y un mayor (nacidos en 1966 y anteriores).

3- DEFINICIÓN:

El Fútbol tenis es un juego cuyo objetivo es pasar el balón al campo contrario por sobre una red, hasta que el rival no pueda devolverlo correctamente, obteniendo puntos favorables hasta lograr ganar el partido.

4- REGLAMENTACIÓN:

Antes del inicio del partido se realizará el sorteo donde el ganador tendrá derecho a elegir el saque del comienzo del primer set o la cancha. En el segundo set sacará el equipo contrario al que lo realizó en el primer set y se cambiara de cancha. De ser necesario un tercer set se realizará un nuevo sorteo; en el punto 6 se realizará el cambio de cancha manteniendo el saque a aquel equipo que lo venía realizando hasta ese momento.

5- JUGADORES:

En las Categorías “A” y “B” el equipo estará integrado por tres (3) jugadores. Dos (2) titulares y un (1) suplente.

En la Categoría Inter generación el equipo estará integrado por dos (2) jugadores un adulto y un juvenil

- **En la etapa municipal los participantes podrán inscribirse en su categoría “A” o “B” (según su edad) y en la categoría inter generación.**
- **Los participantes de Categoría “B” pueden subir a la Categoría “A” pero no pueden anotarse en ambas.**
- **En la etapa regional podrán participar en una sola categoría de Fútbol Tenis.**

6-LA CANCHA / LA PELOTA:

6.1- El terreno de juego debe ser de césped natural o sintético.

6.2- La cancha deberá ser un rectángulo de 8mts de largo por 4mts de ancho. Estará dividida en su mitad por una red suspendida sujeta a postes laterales. La altura de la misma debe ser de noventa (90) cm

6.3- Se jugará con una pelota de fútbol N° 5.

5- INDUMENTARIA:

Deberá utilizarse ropa y calzado deportivo acorde a la actividad. (Los clasificados para la final provincial deberán asistir con camisetas numeradas).

6- PUNTAJE:

Todos los encuentros se disputarán al mejor de 3 sets, bajo el sistema punto a punto. Los dos primeros sets se jugarán a 15 puntos con una diferencia mínima de 2 puntos,



con un límite de 21 puntos (de encontrarse 20 iguales el tanto gana). De ser necesario un 3er set se desarrollará a 11 puntos con una diferencia mínima de 2 puntos, con límite de 15 puntos (de encontrarse 14 iguales el tanto gana).

7- EL SAQUE:

9.1- Antes de comenzar el saque, el sacador se ubicará con ambos pies situados detrás de la línea de fondo y dentro de las prolongaciones imaginarias de las líneas laterales.

9.2- El sacador hará picar la pelota detrás de la línea de fondo y luego del pique la golpeará con un pie debiendo, la pelota, describir una PRONUNCIADA parábola ascendente hacia el campo contrario.

9.3- Luego de sacar, la pelota debe pasar por encima de la red y picar en cualquier sector, dentro de los límites del campo contrario.

9.4- Si en el "saque" se comete una falta (llamamos falta si no cumple con alguna de las reglas 9.1 9.2 9.3) será punto para el equipo contrario.

9.5- Si en el saque la pelota toca la red y pica dentro de los límites del campo contrario, se debe repetir el saque, esta acción puede volver a darse y se continuará repitiendo el servicio, hasta que sea considerado bueno o malo.

9.6- Se deberá cambiar el ejecutante del saque cada vez que se recupere el derecho a este.

8- LA RECEPCIÓN DEL SAQUE:

En la recepción del saque es obligatorio dejar picar la pelota una (1) vez, antes del primer toque.

9- DURANTE EL JUEGO:

9.1 El contacto con el balón puede ser con cualquier parte del cuerpo, menos con los brazos y las manos.

11.2- Durante el juego será obligatorio realizar un mínimo de 2 toques y un máximo de 3 toques.

11.3- Solo en el primer toque los jugadores pueden tocar la pelota 2 veces en forma consecutiva sin pique intermedio. Esta acción se contará como 1 toque para la suma de toques permitida al equipo.

11.4- Se permitirá 1 pique en cualquier momento del punto, salvo en la recepción del saque (regla 10) donde el pique es obligatorio que sea antes del primer toque.

11.5- Los jugadores no podrán tocar ninguna parte de la red en ningún momento del juego. (Pérdida del punto).

11.6- Durante el juego la pelota podrá tocar la red sin que esto sea sancionado como falta. (Se continuará jugando).

11.7- En el juego sobre la red "no se permite" tocar o golpear la pelota en el espacio aéreo del campo contrario.

10- TIEMPO MUERTO Y SUSTITUCIONES:



12.1- Cada equipo tendrá derecho a un tiempo muerto por set de un minuto.

12.2- Los cambios serán ilimitados respetando el orden de saque. Se deberán realizar cuando la pelota se encuentra detenida.

11- SITUACIONES ESPECIALES:

Cualquier circunstancia no especificada en el presente reglamento será decidida únicamente por el juez o por la mesa de control y por la coordinación de la disciplina.

12- SISTEMA DE COMPETENCIA:

ETAPA MUNICIPAL: Cada Municipio adoptará el sistema de competencia y proveerá los elementos de juego que crea conveniente para el desarrollo de esta etapa.

ETAPA REGIONAL: Por zonas o simple eliminación. (Se adoptará el sistema de acuerdo a la cantidad de equipos para un óptimo desarrollo de la competencia).

**FINAL PROVINCIAL: Primera etapa: Clasificación en zonas.
Segunda etapa: Semifinal y Final**

- 1- **En caso de empate entre dos equipos se definirá por el Sistema Olímpico, resultado del partido entre sí.**
- 2- **En caso de empate entre más de dos equipos o participantes que hayan jugado todos los partidos correspondientes, se utilizarán los siguientes criterios:**
 - **Diferencia de sets.**
 - **Sets a favor.**
 - **Diferencia de puntos.**
 - **Puntos a favor.**
 - **Sorteo.**

