



## **LUCHA LIBRE (Masculino/Diversidades y Femenino/Diversidades)**

**Coordinadora: SOFIA CANNATA**

**(federaciones.bonaerenses@gmail.com)**

### **1. CATEGORIAS**

- 1.1. La participación será en la categoría Sub 14 (nacidos en 2012, 2013 y 2014), Masculino/Diversidades y Femenino/Diversidades.**
- 1.2. En Lucha Libre, los equipos de cada región podrán estar conformados por hasta 5 (cinco) luchadores (equipo masculino) y hasta 4 (cuatro) luchadoras (equipo femenino).**
- 1.3 En lucha la modalidad de participación es de característica Libre, de acuerdo a lo establecido en el Reglamento General de los Juegos Bonaerenses.**

### **2. PARTICIPANTES**

#### **2.1 Pesos**

#### **2.2**

<b>Equipo</b>	<b>lucha masculina</b>	<b>libre</b>	<b>Equipo</b>	<b>lucha femenina</b>	<b>libre</b>
	<b>Desde 40 a menos de 45 kg</b>			<b>Desde 40 a menos de 44 kg</b>	
	<b>Desde 45 a menos de 51 kg</b>			<b>Desde 44 a menos de 49 kg</b>	
	<b>Desde 51 a menos de 58 kg</b>			<b>Desde 49 a menos de 55 kg</b>	
	<b>Desde 58 a menos de 66 kg</b>			<b>Desde 55 a menos de 62 kg</b>	
	<b>Desde 66 a menos de 75 kg</b>				

**DECLARACION DE PESO: Las declaraciones de peso se harán mediante un archivo de Excel compartido mediante un Google Drive donde encontraran a todos los participantes del Municipio inscriptos. Solo podrán modificar la fila correspondiente al PESO.**

**Esta declaración tendrá una fecha limite de corte de 2 semanas previas a la competencia regional.**

- 2.3. - Para que los participantes hagan la declaración deberán hacerla siempre en la del peso máximo de la categoría; Ejemplo: en un participante que pese 40,800 kg, debe entrar en la categoria de entre 40 y 45 kgs. (limites de categoría). Por lo tanto la declaración de peso debe ser sobre el digito superior (45 kgs) al momento de notificarlo. Los que no hagan la declaración de peso quedan eliminados de la competencia.**
- 2.4.- Los/as competidores/as serán pesados en el mismo momento que se acreditan para acreditar el peso declarado. Deberán presentarse vestidos con la misma ropa que harán los combates, sin calzado (ver punto 11 indumentaria y calzado).**
- 2.5.- Si en el pesaje el/la competidor/a está excedido del peso declarado se le darán por perdidos todos los combates en la categoría que está programado.**





### **Excedidos de peso en fase regional si hubo fase municipal**

- **En mujeres:** si en la categoría inmediata superior por kgs. de peso, hay una competidora del mismo municipio, la competidora excedida queda fuera de la competencia.
- **En varones:** si en la categoría inmediata superior por kgs. de peso hay un competidor del mismo municipio el competidor excedido queda fuera de la competencia.

**2.6.- Solo se los podrá incluir en la categoría inmediata superior, siempre y cuando sea posible actualizar la documentación del torneo y que no afecte la organización, su inicio y desarrollo.**

### **3. Inscripción y Organización de los Regionales**

**3.1.- Se realizarán las inscripciones mediante el sistema previsto por la organización de los Juegos Bonaerenses, así como las fechas de cierre de las mismas.**

**3.2.- Una vez cerradas las inscripciones se analizarán las mismas y se definirán los eventos regionales, su agrupamiento en hasta cuatro eventos regionales como máximo distribuidas geográficamente. Las fechas de realización, horario y lugar de los mismos, junto con el orden en el que se harán, sera comunicado en las Reuniones Regionales.**

**3.3.- Una vez hechas todas las declaraciones de peso y ubicados los/as competidores/as en sus respectivas categorías, para las fases municipales / regionales se confecciona toda la documentación para fiscalizar los eventos, en aquellas categorías que superen la participación de cinco (5) competidores/as (o sea 5 municipios) se debe hacer un sorteo para ubicarlos en que zona participaran en la fase de clasificaciones (SORTEO DE ZONAS).**

**3.4.- Una vez que se concreto el punto anterior (3.3), ya se puede tener una evaluación de la duración de los eventos, por acuerdo entre las partes y la organización de los Juegos Bonaerenses se definirá el sistema de fixture a usar, si se hacen las fases municipales y la regional o solo esta última.**

### **4.- Finales de los Juegos Bonaerenses**

**Las finales de los Juegos Bonaerenses están organizadas regiones, cada región agrupa a una determinada cantidad de municipios, reglamentariamente se deben realizar la fase municipal en las categorías donde exista más de un competidor en el mismo peso, los ganadores representan al municipio en la fase regional, por lo tanto los ganadores de los regionales son los que participan en las finales de los Juegos Bonaerenses.**

**En las finales de los Juegos Bonaerenses cada categoría puede tener un máximo de 16 competidores, según la cantidad de inscriptos en cada categoría se distribuyen en zonas.**

**Ver "Distribución por Zonas" y "Cantidad de Combates por Categoría".**





### **Categorías de 2 zonas y Semifinal**

**Combate A - el 1ro. de Zona 1 con el 2do. de zona 2**

**Combate B - el 1ro. de Zona 2 con el 2do. de zona 1**

### **Finales**

**Por el 3ro. y 4to. puesto (bronce) perdedor del combate A con el perdedor del combate B**

**Por el 1ro. y 2do. puesto (oro y plata) Ganador del combate A con el ganador del combate B**

### **Categorías de una (1) zona desde cuatro (4) competidores Semifinal**

**Combate A - el 1ro. con el 4to. Combate B - el 2do con el 3ro.**

### **Finales**

**Por el 3ro. y 4to. puesto (bronce) perdedor del combate A con el**

**perdedor del combate B Por el 1ro. y 2do. puesto (oro y plata)**

**ganador del combate A con el ganador del combate B**

### **Categorías de una (1) zona de tres (3) competidores**

**En caso de empate ver el párrafo "Criterios de Desempate".**

### **Semifinal**

**Combate A - el 2do con el 3ro.**

**Si gana el 2do. hace la final con el 1ro.**

**Si gana el 3ro. vuelven a luchar el 2do. y el 3ro. el ganador hace la final con el 1ro.**

### **Categorías de una (1) zona de dos (2) competidores**

### **El ganador es al mejor de tres (3) combates**

## **6. Reglamentación**

**6.01 Esta disciplina se registrá por el Reglamento Oficial de la UWW (Unit World Wrestling) con los ítems complementarios que se detallan en este Reglamento Deportivo.**

**6.02.- De comprobarse que algún requisito no es cumplido por algún/a luchador/a, será descalificado y los puntos obtenidos por el mismo no serán tenidos en cuenta en la suma total de su equipo.**

**6.03.- Se presentará, un listado de todos los luchadores/as acreditados correctamente antes del comienzo de la competencia.**

**6.04.- El pesaje se desarrollará el día de la acreditación simultáneamente con la misma. Cada deportista dispondrá de dos horas para cumplir con este requisito y tendrá hasta dos oportunidades para poder dar con el peso de la categoría en la cual se inscribió.**



**6.05.- En caso de no presentarse al pesaje o no dar con el peso de su categoría y no poder pasar a la categoría inmediata superior (ver punto 4 Categorías) el deportista quedará descalificado de la competencia.**

**6.06.- Los estilos de lucha a realizar en la competencia son; varones y mujeres solo en lucha libre, cada combate tendrá una duración de 2 (dos) tiempos de 1,30 (uno y medio) minuto con un tiempo intermedio para descanso de 30 (treinta) segundos.**

**6.07.- En cada combate siempre se declara un ganador según los criterios de los 3 puntos inmediatamente siguiente:**

**- Por puesta de espaldas (toque)**

**- Por superioridad técnica cuando en lucha libre se produzca una diferencia de 10 (diez) puntos entre los luchadores/as.**

**- Por mayor cantidad de puntos técnicos al finalizar el tiempo del combate.**

**6.08 Si al finalizar el combate existiere igualdad de puntos técnicos se declarará ganador a quien tuviera la acción de mayor puntaje.**

**6.09.- En caso de persistir la igualdad, gana quien tiene la menor cantidad de amonestaciones**

**6.10.- En caso de persistir la igualdad, será declarado vencedor quien hubiere obtenido el último punto del combate.**

**6.11.-La superioridad técnica se produce cuando un luchador en cualquier momento del combate al volver a la posición neutral obtenga la diferencia sobre su adversario.**

**Los combates serán controlados por un árbitro y un juez quien también completara la planilla de control del combate. En caso de discrepancia deberá participar el supervisor responsable de controlar el colchón al efecto de definir la decisión. Las decisiones del cuerpo arbitral son inapelables.**

**Se prohíbe la técnica SOUPLE de gran amplitud.**

## **7. Puntos a otorgar durante el combate.**

**7.1.- Las técnicas realizadas desde la posición de pie deben ser obligatoriamente acompañadas hasta su terminación en el suelo.**

**7.2.- Todas las acciones que terminen con dominio al rival otorgarán 2 (dos) puntos.**

**7.3.- Las acciones en las que el luchador caiga directamente de espaldas otorgarán 4 (cuatro) puntos.**

**7.4.- Estando de pie, si un luchador pisa con un pie completamente fuera del área de combate, se le da 1 (uno) punto al luchador rival.**



### **Técnicas en posición de tierra**

**7.4.- Por colocar al rival en posición de peligro 2 (dos) puntos.**

**7.5.- Por pase atrás del rival (dominio) 1 (uno) punto.**

**7.6.- Cuando un luchador atacado es controlado por su contrincante con los dos hombros expuestos contra el colchón durante un período de tiempo lo suficientemente largo para que el árbitro observe el control total; la maniobra que resulta es considerada como toque. Para que un toque al borde del colchón sea reconocido, los hombros y la cabeza del luchador deben estar completamente dentro del área de**

**combate.**

### **8. Indumentaria y calzado**

**8.1.- Los competidores durante el combate se identificarán cada uno por tener color rojo o azul.**

**8.2.- Se podrá competir con la clásica malla de lucha de color rojo o azul según le toque que puede tener el nombre de la provincia en la espalda.**

**8.3.- De no disponer la indumentaria especificada en el punto 8.1 podrán competir con pantalón corto que tenga aproximadamente 15 centímetros de pierna, de color rojo o azul según le toque, o en su defecto deberán portar en un tobillo una cinta del color rojo o azul según le toque, atada o abrochada con abrojo.**

**8.4.- De luchar acorde a lo indicado en el punto 8.3 los varones lucharán con el torso desnudo y las mujeres con remera de manga corta.**

**Se lucha calzado, con botas de lucha o zapatillas de suela blanda, que no contengan ningún tipo de elemento que pueda lastimar, como algo cortante, metálico, ojalillos, etc.**

### **9. Penalizaciones**

**Durante un combate, en los casos en que un luchador rehúya combatir, cometa una acción antirreglamentaria como golpes o agarres ilegales que perjudiquen a su adversario y/o causen dolor, como así también una acción reñida con la moral y buenas costumbres, se lo penalizará con una amonestación, y se adjudicará un punto al adversario.**

**A quien durante el combate reitera una falta se lo podrá descalificar dándole como perdido el mismo y otorgándole 3 puntos a su rival.**

**Si se cometen faltas graves se lo podrá descalificar del torneo otorgando 3 puntos a los rivales con quien debería haber luchado en el resto de los combates.**

### **10. Especificaciones para el Desarrollo del Combate**

#### **Llamada e Inicio del Combate**

**10.1.- Para iniciar el combate a los luchadores se los debe llamar con voz clara y alta por su nombre y apellido y municipio que representa, primero al color rojo y a**

**continuación al color azul.**



**10.2.- Se los llamará al menos 3 (tres) veces, con un intervalo de tiempo de 15 (quince) segundos entre cada llamada, si después de la tercera llamada el luchador no se ha presentado en el colchón será descalificado (se le da por perdido el combate).**

**10.3.- Cuando ha sido llamado, el luchador se colocará en la esquina correspondiente al color que le ha sido asignado y debe esperar a que el árbitro lo llame al centro del colchón.**

**10.4.- El árbitro deberá inspeccionar si el luchador se presenta acorde a las reglas en su aspecto y uniforme de competencia, en caso de no concordar con el reglamento (punto 11 indumentaria y calzado) se le dará 1 (un) minuto para presentarse en condiciones.**

**10.5.- Para iniciar el combate ambos luchadores primero deberán saludar al árbitro, y luego entre ellos mediante un apretón manos.**

#### **Posición de Inicio y Continuación.**

**10.6.- La posición neutral se produce en el inicio del período regular y después de cada interrupción del combate. Se define como posición neutral a la que se toma cuando ambos luchadores de pie se colocan enfrentados en el centro del círculo y esperan el sonido del silbato del árbitro para iniciar el combate.**

**10.7.- El sonido del silbato del árbitro es el que marca el inicio y la interrupción del combate.**

**10.8.- Toda acción iniciada después del sonido del silbato o fin del tiempo es inválida.**

#### **Salidas Afuera**

**10.9.- Cada vez que un pie se apoye completamente fuera de la zona de combate, se debe interrumpir la acción y los luchadores deben volver a posición inicial.**

**10.10.- Toda acción iniciada dentro de la zona de combate y terminada como caída fuera de ella es válida.**

#### **Fin del Combate**

**10.11.- Al finalizar el combate el árbitro se ubicará en el centro del colchón con ambos luchadores a sus costados; el rojo a su izquierda y azul a su derecha. levantará su brazo con el color del ganador. Posteriormente se saludarán el árbitro y los luchadores, quienes también se acercarán al rincón de su oponente a saludar al entrenador.**

#### **12. Criterios de desempate**

**Para definir al último clasificado se utilizará el siguiente criterio de descarte, hasta quedar dos luchadores. Entre ellos quedará clasificado el ganador del enfrentamiento directo entre sí.**

- 1. El menor número de victorias por puesta de espaldas (toque) o por superioridad**
- 2. El menor número de victorias**
- 3. El menor número de puntos anotados en toda la competencia**
- 4. La mayoría de puntos recibidos en toda la competencia**



### **13. COPA POR EQUIPOS**

**Se otorgara una copa no reflejada en el medallero, para el municipio ganador, considerando los siguientes criterios:**

- **Cada medalla de oro..... dará 25 puntos**
- **Cada medalla de Plata.... dará 20 puntos**
- **Cada medalla de Bronce... dará 15 puntos**
- **Cuarto puesto..... Dará 10 puntos**

**13.1.- Observación: la suma de puntos se limitaría a al nivel de las finales por el bronce y el oro porque sumar los puntos en el resto de las categorías seria complicado dado el corto tiempo que hay entre el final de los combates y la entrega de premios.**

**Esto se hace en el mismo momento que se van registrando los 4 primeros puestos para la premiación**

**13.2.- En caso de empate en la suma de estos puntos se procedería de acuerdo con los siguientes criterios:**

- **Sera primero quien tenga mas cantidad de medallas de oro;**
- **En caso de persistir el empate quien tenga más medallas de plata;**
- **Si persiste el empate ganara quien tenga más medallas de bronce;**
- **Si persisten los empaten se continuará con el mismo criterio de manera sucesiva con los cuartos, quintos, sextos puestos, así hasta que se resuelva un ganador.**

**14.- Toda situación no contemplada en el presente reglamento será resuelta por la coordinación de los Juegos Bonaerenses.**