



**TAEKWONDO ITF (Masculino/Diversidades y Femenino/Diversidades)**

**Coordinadora: SOFIA CANNATA**

**(federaciones.bonaerenses@gmail.com)**

**Responsable Federación: Alberto Maidana**

**1- CATEGORIA Y MODALIDAD**

**Sub 13: Edad comprendida entre 12 y 13 años cumplidos durante el año del evento. Años de nacimiento 2013/2014 - LIBRE**

**Modalidades de Competencia: Forma y Combate.**

**2- PARTICIPANTES**

**2.1 Los competidores deberán poseer:**

**8° a 5° Gup Cinturón Amarillo / Verde**

**2.2 La modalidad de participación es Libre de Acuerdo a lo establecido en el Reglamento General Juegos Bonaerenses.**

**2.3 Los participantes podrán realizar su inscripción tanto en Formas como en Combate, anotándose en una o ambas.**

**En caso de resultar ganador en ambas modalidades en la Etapa Regional, deberá optar por ser representante en la Final Provincial únicamente por una modalidad, como así lo indica el Reglamento General.**

**2.4 Deberán estar acompañados/as por 1 (un/una) entrenador/a, mayor de 21 años, el cual deberá estar asentado en la Lista de Buena Fe de acuerdo a lo dispuesto en el Reglamento General de los Juegos Bonaerenses. En el momento del combate los taekwondistas deberán estar acompañados por un entrenador/a de su mismo género.**

**2.5 Los competidores de todas las divisiones deben estar aptos para competir y contar con certificado médico exigido por la organización de los Juegos Bonaerenses.**

**2.5 Deberán acreditar la graduación declarada al momento de la competencia de acuerdo a lo estipulado por reglamento.**

**3- DESARROLLO DE COMPETENCIAS**

**La Federación, estará a cargo de las competencias y realizará las reuniones organizativas previas con la intención de comunicar las particularidades del evento, confirmando con anterioridad lugar, fecha y hora. En caso de realizarse por Zoom, se enviará el link o el ID de la reunión o nombre del enlace.**

**En todos los eventos se realizará una reunión técnica, una hora antes del comienzo de cada jornada, en el mismo lugar en el que se esté desarrollando cada una de las competencias distritales o regionales.**



**3.1 La Federación se encargará, finalizada la inscripción y analizado el mapa de inscriptos, de comunicarse con el Municipio y coordinador para llevar adelante la etapa local de ser necesario.**

**3.2 Solo en caso que la etapa local sea desarrollada el mismo día de la regional, deberán subirse los ganadores al sistema plenus previo al inicio de la competencia regional**

### **3.3 COACHES**

- A. Femenino/Diversidad y Masculino/Diversidad**
- B. El Coach debe tener una edad mínima de 21 años.**
- C. el Coach deberá tener I Dan en adelante.**
- D. Para la competencia de combate individual debe haber un sólo coach, quién deberá permanecer sentado durante la competencia a 1.00 m fuera del cuadrilátero.**
- E. El Coach sólo puede pararse por indicación del árbitro o en el momento de un reclamo específico. Durante la competencia no debe interferir ni con acciones, ni con palabras, puede aconsejar, pero no puede animar a sus competidores, no podrán filmar, ni sacar fotos ya que estas imágenes ni ninguna otra pueden ser utilizadas para eventuales reclamos o protestas.**
- F. El coach no debe hablar a los oficiales sobre las decisiones que se toman durante la competencia, el incumplimiento de esta norma se penalizará con la descalificación de su posición.**
- G. Si durante un Combate o Forma el coach es expulsado de su posición, el competidor podrá seguir participando sin asistencia y renunciando al derecho de la protesta oficial. Este caso constituye una excepción.**
- H. En caso de lesiones de los competidores, el coach no puede interferir con la decisión del médico.**

### **3.4 PROTESTA**

**Las protestas pueden ser realizadas únicamente por el Coach. El procedimiento consta de 5 puntos:**

**1º Anunciar verbalmente al presidente del jurado la protesta, inmediatamente después de finalizado el Combate o la Forma. y solicitar el formulario de protesta oficial.**

**2º Llenar el formulario de protesta con todos los datos, y precisar las causas por las cuales considera el incumplimiento del reglamento o del procedimiento.**



**3° Tiempo límite de entrega del formulario al presidente del Jurado: 5´.**

**4° Luego de evaluar la protesta presentada, se tomará una decisión al respecto y será comunicada por el director de árbitros o el director del torneo, pudiendo:**

- A. Desestimar la protesta.**
- B. Repetir el combate o la forma.**
- C. Modificar el resultado.**

**5° La decisión del Jurado es inapelable.**

#### **4- INDUMENTARIA**

##### **4.1 Competidores Gups**

**Dobok oficial ITF o de las Organizaciones Nacionales. (En caso de usar remera, deberá ser blanca).**

##### **4.2 Cinturones Gups**

**Los cinturones de color podrán ser de dos características:**

**Una vuelta con diez costuras o una vuelta con cinco costuras, en el caso de las graduaciones impares deberán marcarse con una punta del próximo color en ambos extremos del cinturón.**

#### **5- COMPETENCIA de FORMA**

##### **5.1 ELIMINACIÓN**

- A. Los competidores serán sorteados por el sistema del Circuito Nacional de Competencia.**
- B. Eliminación individual: será usado el sistema de eliminación directa.**

##### **5.2 SISTEMA DE COMPETENCIA**

**Individuales:**

- A. Competirán simultáneamente, realizarán una forma opcional, pudiendo realizar la de su categoría o la inmediata inferior.**
- B. Eliminatorias y finales con una sola Forma.**
- C. El jurado elegirá al mejor para pasar a la siguiente rueda.**



### 5.3 PROCEDIMIENTOS DE RESULTADOS

- A. Procedimiento individual:
- B. En competencia de forma individual, se determina quién gana, pierde o empata por suma de jueces debiendo contar con más del 50% para ser decretado ganador.

## 6- COMPETENCIA de COMBATE

### 6.1 Pesos:

#### SUB 13 Masculino / Diversidad (12/13 años)

Micro hasta 40kg, Light hasta 45kg,

Welter hasta 50kg, Middle hasta 55kg,

Heavy hasta 60kg, Hyper más de 60kg.

#### SUB 13 Femenino / Diversidad (12/13 años)

Micro hasta 35kg, Light hasta 40kg,

Welter hasta 45kg, Middle hasta 50kg,

Heavy hasta 55kg, Hyper más de 55kg

### 6.2 DURACIÓN DEL COMBATE

- A. Combate Individual
- B. Eliminatoria: 1 Round de 1'30"
- C. Final: 2 Round de 1'30" con un intervalo de 1 minuto de descanso entre los rounds.

### 6.3 PROCEDIMIENTOS DE RESULTADOS

- A. Procedimiento individual:
- B. En competencia de combate individual, se determina quién gana, pierde o empata por suma de jueces, debiendo contar con mas del 50% para ser decretado ganador.

### 6.4 PUNTOS OTORGADOS

- A. 1 punto será otorgado por:
  - Técnica de mano dirigida a la sección media o alta.
  - Técnica de pie dirigida a la sección media.
  - Técnica de mano saltando a sección media.
- B. 2 puntos serán otorgados por:
  - Técnica de pie dirigida a la sección alta.
  - Patada con salto dirigida a la sección media.



- **Técnicas de mano saltando a sección alta.**

**C. 3 puntos serán otorgados por:**

**Patada saltando dirigida a la sección alta.**

**NOTA: Cuando las técnicas aplicadas no están dentro de las condiciones adecuada no se otorgan puntos.**

## **6.5 PROCEDIMIENTOS DEL PUNTAJE**

**Las técnicas serán consideradas válidas de acuerdo con la siguiente reglamentación.**

- A. Ejecución correcta: equilibrio, distancia apropiada, retroceso de la herramienta de ataque.**
- B. Toque Dinámico: es decir con poder, velocidad y precisión.**
- C. Blanco adecuado: La ejecución deber ser controlada e impactar en la zona permitida.**

## **6.6 DESCALIFICACIÓN**

- A. Falta de conducta hacia el árbitro o ignorar sus instrucciones.**
- B. Contacto pleno: Contacto desmedido en condiciones no permitidas.**
- C. Tres puntos en contra directos. (Por cualquier causa).**
- D. El competidor que esté bajo la influencia de bebidas alcohólicas o drogas. NOTA: serán consideradas contacto pleno aquellas técnicas que provoquen una lesión o knock-out.**

## **6.7 PUNTO EN CONTRA**

**Un punto será descontado por cometer las siguientes faltas:**

- A. Pérdida de temperamento. (Descontrol).**
- B. Insultar al oponente de cualquier manera.**
- C. Morder, arañar, golpear con la rodilla, el codo o la frente.**
- D. Golpear a un oponente caído.**
- E. Exceso de Contacto. Contacto desmedido en condiciones no permitidas.**
- F. La suma de tres advertencias por cualquier falta.**

**NOTA: Cuando el exceso de contacto se produce en condiciones de avance el competidor que produce el exceso podrá ser descalificado de acuerdo con el criterio de aplicación de esta norma.**

## **6.8 ADVERTENCIAS**

- A. Atacar a un blanco ilegal.**
- B. Salir del ring (pisando completamente afuera del ring con ambos pies).**
- C. Caerse intencionalmente o no (esto significa alguna parte del cuerpo, distinta al pie, tocando el piso).**



- D. Agarrar/empujar (si un competidor es empujado fuera del ring, la advertencia por salida no será considerada).**
- E. Darse vuelta, hablar o no escuchar las ordenes.**
- F. Evadir la lucha.**
- G. Festejar, pretender haber ganado un punto.**
- H. Simular haber recibido un golpe para perjudicar al oponente.**

**NOTA: Durante la lucha las advertencias se suman de un round a otro. Debido a que el resultado es el producto de los dos rounds.**

## **6.9 LESIONES**

- A. Cuando un competidor no está capacitado para continuar el combate debido a una lesión, el árbitro deberá detener el combate y solicitar asistencia médica. El médico debe diagnosticar, curar las heridas y decidir sobre la continuidad del competidor. Para tomar esta decisión hay un minuto de tiempo desde la llegada de médico. La decisión respecto a la continuidad de ese competidor la debe tomar el médico.**

## **7- PESAJE**

**El pesaje se realiza conjuntamente con la acreditación cualquiera sea la instancia de competencia (Local, Regional o Final Provincial), con Dobok y cinturón, con un margen de tolerancia de 1 kg. Cada competidor dispondrá del tiempo que dure la acreditación, contando con dos oportunidades para dar el peso correctamente, si algún competidor no diera el peso con el que fue inscripto o los datos son erróneos, quedara automáticamente descalificado de la competencia.**

## **8- PROCEDIMIENTO ANTE EL EMPATE**

- A. Un (1) minuto de alargue.**
- B. El 1er punto gana. El combate en esta instancia es sin límite de tiempo, 2 jueces deben coincidir para que el punto sea válido.**
- C. Las advertencias y el punto en contra son tenidos en cuenta para determinar el resultado. "El resultado es por puntos ascendentes y descendentes".**

## **9. ZONAS PERMITIDAS PARA GOLPEAR**

<b>A – SECCION ALTA</b>	<b>Frente y lados de la cabeza y el cuello, pero no atrás.</b>
-------------------------	--



<b>B – SECCION MEDIA</b>	<b>Frente del tronco desde el cuello hasta el ombligo y desde la axila a la cintura de ambos lados, área frontal solamente.</b>
------------------------------	---

## 10. PROTECCIONES

### Obligatoria

**Pads de pie: Tipo “Invictus” o “Sparring”. Pads de mano: Tipo “Invictus” o “High Pro”.**

**Nota: Los protectores de mano deben tener los dedos cubiertos y la palma descubierta. Los modelos aprobados son para protectores de manos: “High Pro”, “Invictus”, “Sparring” y en el caso de los protectores de pies “Sparring” o “Invictus”. Ningún otro protector o equipo puede ser utilizado.**

### Opcionales

**Tibial, antebrazo, cabezal (división juvenil), protector de pecho femenino (debajo del dobok).**

**No se podrán utilizar aros, cadenas, pulseras, hebillas (se permiten bandas elásticas), o similares en ninguna disciplina dentro de la competencia.**

### Seguridad

**En el caso que un competidor requiera de un elemento adicional de seguridad como por ejemplo vendajes, protector acrílico o con reja para proteger el rostro, anteojos acrílicos deportivos, audífonos, etc. no podrán ser utilizados sin presentar previamente el certificado médico y estar autorizado por el C.T.**

**11- Toda situación no contemplada en el presente reglamento será resuelta por la coordinación de los Juegos Bonaerenses.**