

REGLAMENTO RUGBY 2021

– *Seven* –

CATEGORIAS: SUB-14 (2007-2008)

SUB-16 (2005-2006)

MODALIDAD: LIBRE

Los equipos estarán integrados en la **Lista de Buena Fe** con un **máximo de 15 (QUINCE) jugadores**(12 Titulares y 3 sustitutos), los cuales podrán participar solo en la Etapa Local y Regional.

En el caso de clasificar viajarán a Mar del Plata en la Instancia Provincial, **solo los 12 jugadores de la Lista de Buena Fe original.**

Un **mínimo de 7 (SIETE) jugadores**, deberán comenzar el encuentro, de no llegar a ese número, no podrán jugar ese partido. Y el resultado del mismo será **2 try a 0** (a favor del equipo contrario.)

En caso de producirse una **diferencia numérica** en la cantidad de jugadores de un equipo con respecto a otro **durante el partido**, quedará a criterio del juez del encuentro la continuidad del mismo.

La competencia será, en la categoría Sub 14 (solamente jugadores nacidos en el **2007-2008**), y Sub 16 (solamente jugadores nacidos en el **2005-2006**). **Las Categorías son cerradas.**

Esta disciplina se registrará por el Reglamento Oficial de la U.R.B.A, con las modificaciones vigentes para el juego reducido para M-14 y M-16 en los Juegos Bonaerenses, teniendo en cuenta las siguientes especificaciones:

- **El scrum** se formará con tres jugadores, disputado en M-14 (**sin empuje**) y en M-16 (**con empuje, de un metro y medio**).
- **El medio scrum**, se puede levantar y salir jugando al igual que el octavo.
- **El line** se puede formar con dos o tres jugadores. Los no participantes deberán estar a 10 m. Se podrá levantar a un compañero, tanto en ataque como en defensa.
- **El ruck** se puede contraruckear.
- **Los cambios** son ilimitados, salen y entran con previo aviso al árbitro del encuentro.
- **Las patadas** son libres en toda la cancha. Las conversiones se realizarán desde el lugar en donde se apoyó el try, y la salida estará a cargo del equipo que realizó el mismo.
- **La salida** estará a cargo del equipo que apoyó. Los penales se podrán jugar rápido en toda la cancha.
- **La duración** de un partido es de **catorce minutos**, a los que se debe adicionar el tiempo de descuento y tiempos suplementarios. Un partido se divide en dos tiempos de no más de **siete minutos** cada uno.
- **Lesionados:** ante una lesión producida a un jugador en el campo de juego, la decisión de que el mismo siga jugando o que tenga que ser trasladado a un hospital, depende pura y exclusivamente del Médico de Campo.
- **El árbitro** será la única autoridad del partido, con la colaboración de la **mesa de control**. La mesa controlará la planilla de juego y el árbitro marcará la finalización del primer tiempo y del partido.

- Salvo los jugadores, el árbitro, los jueces de touch, el/los médico/s y el encargado de alcanzar el "tee", **no estará permitida la presencia de ninguna persona** dentro del perímetro de la cancha durante el desarrollo de los partidos. Como excepción se admitirá que durante los entretiempos y a fin de dar instrucciones a sus jugadores, ingresen los entrenadores de los equipos. Solo el árbitro del partido es el que puede autorizar el ingreso al "área" de juego de cualquier otra persona. Todo incumplimiento a esta norma se considerará falta grave dando lugar a las **actuaciones disciplinarias** correspondientes. Por lo tanto, Los **SUPLENTES, ENCARGADOS O ENTRENADORES Y TODA OTRA PERSONA NO AUTORIZADA DEBE ENCONTRARSE FUERA DEL ALAMBRADO PERIMETRAL.**
- Antes de iniciarse el encuentro, ambos equipos deberán **completar la Planilla Oficial** del Partido, en la que deberán asentar los Nombres, Apellidos y el DNI de cada uno de los jugadores titulares y suplentes. La misma deberá ser firmada por los capitanes, por el Encargado de la Categoría, por el referee y por el Médico del Partido.
- **Tanteador:** se otorgarán **DOS** puntos por partido ganado, **UN** punto por partido empatado y **CERO** punto por partido perdido.
- **Las medidas disciplinarias** se tomarán dentro y fuera de la cancha en caso de que algún jugador o jugadores realicen disturbios fuera de la misma. Tendrá que concurrir al Tribunal de Disciplina el día y horario propuesto por la misma.
- **Es obligatorio el uso de protector bucal**

En la Distintas etapas del Torneo, los criterios de desempate son:

- En **SEMIINAL** y **FINAL**, un partido final de campeonato puede durar no más de veinte minutos a los que se debe adicionar el tiempo de descuento y tiempos suplementarios. Después de cada tiempo los equipos cambian de lado sin intervalo. Durante el tiempo suplementario, el equipo que primero marque un punto debe ser inmediatamente declarado vencedor (**muerte súbita**), sin que continúe el juego. En caso de seguir empatados, se realizarán.
 - Tres (3) Drop Kicks desde la línea de 22 m. y en el medio los postes, si siguen empatados, se realizara un (1) Kick hasta la primera diferencia.

Nota: En todos casos, los Drop Kicks deberán ser ejecutados por los jugadores que hayan finalizado el encuentro dentro del perímetro de juego (No los suplentes, ni los amonestados que terminado el partido se encuentren fuera de la cancha).

El árbitro del encuentro conformará una lista de los jugadores de cada equipo donde concluida la primera ronda y siguen empatados, volverían a patear en el mismo orden.